

PROGRAMLAMA DİLLERİ

Yasim CAN
218820025
Bilgisayar Müh.
Yusuf

- Programlama dilleri kavramlarını öğrenmenin nedenleri

- Fikirlerin ifade etme yeteneğinin artırılması
- Uygun diller seçebilme bilincinin geliştirilmesi
- Yeni diller öğrenilme yeteneğinin geliştirilmesi
- Programlama Alanları

- Bilimsel Uygulamalar
- Ticari Uygulamalar

- Yapay Zeka
- Meslekî Uygulamalar
- Sistem Programlama

- DİL DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

- Okunabilirlik: Programın okunabilme anlaşılabilme kolaylığı
- Yazılabilirlik: Bir dilin program yazmada kullanılabilme kolaylığı
- Güvenilirlik: Şartlara uygunluk
- Maliyet: En son toplam maliyet

- Von Neumann Mimarisı

- Veri ve programlar bellekte saklanır
- Komutlar ve veri bellekten CPU'ya iletilir.

- Bellek, CPU'dan ayrıdır.
- İmpreative diller esas alır.

- İmpreative Dillerin Temelleri

- Değişkenler
- Atama ifadeleri
- İterasyon

- Programlama Paradigmaları

- İmpreative
- Fonksiyonel
- Mantık
- Nesneye Yönelik

İmpreative Dil

Yaygın olarak kullanılan ilk dil grubudur. İmpreative programlama paradigması, C, C++, C#, Java, Perl, JavaScript, Ruby, Rust gibi bir çok dil tarafından desteklenir.

Nesneye Yönelik Dil

Bu diller nesnelerin sınıflandırılması esasına dayanır. Birbirini etkileyen nesnelerden oluşmuş diller olarak tanımlanabilir. Nesne temelli yaklaşımı kullanan diller örnek olarak Simula, Smalltalk, C++, Java ve C# gibi diller verilebilir.

Fonksiyonel Diller

Bilgisayara bir işlemi nasıl yapacağını bildirir. Veriye uygulanacak fonksiyonel dönüşümler, paradigmanın temelini esas alır. ML, Haskell, Lisp örnek verilebilir.

Mantık Paradigmasını Destekleyen Diller

Mantık programlama paradigması programlama işi nasıl yapılacağını belirtmesi yerine, ne yapılması istendiğinin belirtilmesi olarak görülür. Prolog bu dile örnek verilebilir.

Visual (Görsel) Dil

Visual diller ayrı bir kategoride olarak görülse de, impreative dillerin alt kategorisidir. En popüler olanı Visual Basic, Net (VB.NET) Bu diller görsel bir mantığıyla çalışırlar.